

PATVIRTINTA
Vilniaus „Laisvės“ gimnazijos
direktoriaus 2024 m. balandžio 9 d.
įsakymu Nr. V- 124(1.3E)

ŠALIES STEAM PROJEKTO „STEBIU, TYRINĖJU, EKSPERIMENTUOJU, ATRANDU, MOKAUSI“ NUOSTATAI

BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Šalies projektas „Stebiu, tyrinėju, eksperimentuoju, atrandu, mokausi“ (toliau – projektas) skirtas mokiniams, mokytojams ir visai bendruomenei kartu mokytis ir ieškoti tvaraus gyvenimo būdo sprendimų.

2. Projekto „Stebiu, tyrinėju, eksperimentuoju, atrandu, mokausi“ nuostatai reglamentuoja projekto tikslus ir uždavinius, dalyvius, projekto organizavimą.

PROJEKTO TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

3. Tikslas – pasitelkiant STEAM (gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos, menų ir matematikos) mokymo(si) metodus ugdyme bei gebėjimus bendradarbiauti ir taikyti žinias praktinėje veikloje, skatinti gimnazinių klasių mokinius aktyviai tyrinėti tvarumo klausimus.

4. Uždaviniai:

4.1. organizuoti STEAM ugdymo veiklas, kurios skatintų mokinių smalsumą, kūrybiškumą, problemų sprendimo gebėjimus ir kritinį mąstymą;

4.2. suteikti mokiniams galimybę bendradarbiauti ir dirbti komandoje;

4.3. suteikti mokiniams galimybę taikyti žinias praktinėje veikloje;

4.4. skatinti mokinių diskusijas ir refleksiją apie tvarumo ir vartotojiškumo sąvokas;

4.5. skatinti mokinių kūrybiškumą ir inovatyvų mąstymą tvarumo klausimais.

4.6. projekto metu sukurti produktą, kuris gali būti:

4.6.1. fizinis: prototipas, modelis, maketas, demonstracinis stendas,

4.6.2. skaitmeninis: tyrimo ataskaita, metodinė medžiaga, edukacinė programa, internetinė platforma, mobilioji programėlė, vaizdo įrašas, tinklalaidė ir pan.

PROJEKTO ORGANIZAVIMAS

5. Projekto organizatorius Vilniaus „Laisvės“ gimnazija.

6. Projekto partneris – Kauno Jono Basanavičiaus gimnazija.

7. Projekte gali dalyvauti I-II gimnazijos klasių mokiniai.
8. Projektas vyks 2024 m. balandžio-lapkričio mėnesį.
9. Informacija apie projektą skelbiama Vilniaus „Laisvės“ ir Kauno Jono Basanavičiaus gimnazijų interneto svetainėse <http://www.laisves.vilnius.lm.lt/>; www.kaunobasanaviciaus.lt -
10. Projektą sudaro trys etapai:
 - 10.1. projekto I etapas vyksta balandžio 24 d. Vilniaus „Laisvės“ gimnazijoje. Šiame etape yra pristatomi projekto tikslai, hipotezė („Tvarumas = ($\neq$) vartotojiškumas“) ir veiklos, kurias mokiniai turės atlikti ir sukurti projekto metu. Projekto organizatoriai taip pat organizuoja STEAM ugdymo veiklas; projekto II etapas vyks rugsėjo mėn. Kauno Jono Basanavičiaus gimnazijoje. Susitikimo metu STEAM projekto mokyklos pristatys tarpinius projekto rezultatus. STEAM komandų mokytojai organizuoja integruotas pamokas; projekto III etapas vyks lapkričio 22 dieną. Projekto dalyviai organizuoja renginį, kuris vyks Kauno Jono Basanavičiaus gimnazijoje, kurio metu pristatomi sukurti produktai, įvertinami ir aptariami rezultatai.

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

11. Projekto dalyviai bus apdovanoti padėkos raštais.
 12. Projekto III etapas bus įrašomas. Įrašas bus skelbiamas interneto svetainėse <http://www.laisves.vilnius.lm.lt/>; www.kaunobasanaviciaus.lt
 13. Projekto organizatoriai pasilieka teisę keisti visų renginių datas apie tai iš anksto įspėję projekto dalyvius.
 14. Projekto organizatoriai neapmoka kelionės ir dalyvių maitinimosi išlaidų.
 15. Informaciją apie projektą teikia:
 - 15.1. projekto vadovė Ina Kovaliova, el. paštas ina.kovaliova@laisves.vilnius.lm.lt, tel. +370 631 95365;
 - 15.2. direktoriaus pavaduotoja ugdymui Jolita Rancovienė, el. paštas jolita.rancoviene@laisves.vilnius.lm.lt, tel. +370 690 27938;
 - 15.3. direktoriaus pavaduotoja ugdymui Giedrė Motejūnienė, el. paštas projektai@kaunobasanaviciaus.lt, tel. +37065606183.
-